wdv-notes 7
Stand: 11.SEP.1995 (10.)
Wiss.Datenverarbeitung
FREIE UNIVERSITÄT BERLIN

Der OpenVMS Text-Editor EDT.

© 1988–1995 *Karl-Heinz Dittberner*

VAX

Um auf einem Rechner Text-Dateien zu bearbeiten, benötigt man als Werkzeug Editoren. Unter dem OpenVMS-Betriebssystem stehen auf einem VAX-Computer mehrere solcher Editoren zur Verfügung.

Der Standard-Editor ist der EDT, ein Keypad-Editor. Dieser besitzt zwei Arbeitsmodi, zeilenorientiert und bildschirmorientiert. Die meisten Editier-Befehle werden über die besonderen Tastenfelder der Tastatur des Video-Terminals (Editier-Tasten und Keypad) eingegeben.

Dieses Merkblatt ersetzt nicht die Beschreibung des EDT. Hier werden nur einige wichtige Arbeitsabläufe schematisch dargestellt. Eine ausführlichere Beschreibung des EDT findet man im Kapitel 3 des „VMS-Buches“ [1] und auch in [2].

Zeichenerklärung:

▌	= Blinkende Einfügemarke
╳	= Wird gelöscht
␣	= Leertaste (Zwischenraum)
[. . .]	= Editier-Taste ...
[GOLD]	= PF1-Taste im Keypad
[Ctrl / ...]	= Control-Taste + gleichzeitig die ... -Taste betätigen.
CB	= Zeichen-Puffer (character~)
WB	= Wort-Puffer (word~)
LB	= Zeilen-Puffer (line~)
MB	= MAIN-Puffer (Haupt~)
PB	= PASTE-Puffer (Umbruchs~)
EOB	= Ende des MAIN-Puffers
$^{N}_{L}$	= Zeilenende (unsichtbar)
{ ... }	= Inhalt von ...
⟶ ...	= Geht in den ...
... ⟶	= Kommt vom ...
⇒ ...	= Ergibt ...
□	= 1 Zeichen
▭	= 1 Textwort
▭▭▭▭	= 1 Textzeile

1. Starten des EDT-Editors:

Der EDT-Editor verlangt beim Aufruf eine Dateibezeichnung. In der Dateibezeichnung kann ein (logisches) Gerät (device) angegeben werden, andernfalls wird das aktuelle Verzeichnis (directory) genommen, beispielsweise:

VAXUS> **EDIT *POST:BRIEF.TXT*** **<Return>**

Existiert die angegebene Datei nicht, wird diese neu erzeugt. Falls nach dem Aufruf des Editors ein Stern („*“) erscheint, befindet man sich im Zeilenmodus. Um in den Bildschirmmodus zu gelangen, gibt man ein:

* **CHANGE <Return>**

Auf dem Bildschirm erscheint dann die (ggf. noch leere) Text-Datei mit einer blinkenden Einfügemarke (Cursor). Der EDT ist nun zum Editieren bereit. – Eine Editor-Sitzung kann auf zwei Arten verlassen werden. Mit

[GOLD] [COMMAND] **EXIT** [ENTER] *oder kürzer* [GOLD] **E**

wird der editierte Text gespeichert, mit

[GOLD] [COMMAND] **QUIT** [ENTER] *oder kürzer* [GOLD] **Q**

wird nichts gespeichert, und die vorgenommene Änderungen werden verworfen.

2. Bewegen des Cursors:

[▷]	Zum nächsten Zeichen.
[▽]	Zum Zeichen darunter.
[◁]	Zum vorangehenden Zeichen.
[△]	Zum Zeichen darüber.
[GOLD] [TOP]	Zum Dateianfang.
[GOLD] [BOTTOM]	Zum Dateiende.

Bei den folgenden Befehlstasten muß vorher die Arbeitsrichtung angeben werden mit:

[ADVANCE]	Vorwärts (zum Dateiende).
[BACKUP]	Rückwärts (zum Dateianfang).

[CHAR]	Ein Zeichen weiter.
[WORD]	Zum Anfang eines Wortes.
[BLINE]	Zum Anfang einer Zeile.
[EOL]	Zum Ende einer Zeile.

3. Text einfügen:

[GOLD] [UNDLCHR] ⇒ ▌ Letzter {CB}

[GOLD] [UNDLWRD] ⇒ ▌ Letzter {WB}

[GOLD] [UNDLINE] ⇒ ▌ Letzter {LB}

[Haupttastenfeld] ⇒ ▌ Neuer Text

4. Einfügen einer Text-Datei:

▌ auf die gewünschte Einfügeposition bewegen; dann:

[GOLD] [COMMAND] **INCLUDE** ␣ ***device:fileName.typ;nr*** [ENTER]

Volle VMS Dateibezeichnung

5. Textblock bewegen:

Zunächst Textblock ausschneiden mit:

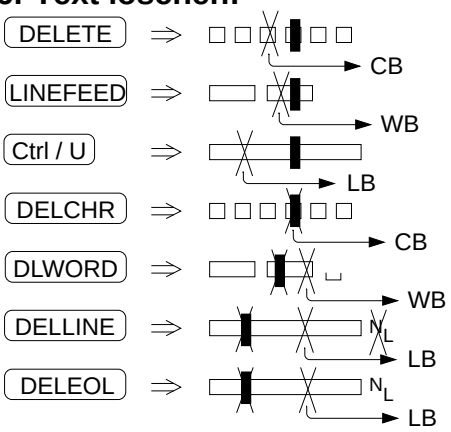
▌ auf Beginn des Textblocks; [SELECT]

▌ auf Ende des Textblocks; [CUT]

Dann Textblock wieder einfügen mit:

▌ auf neue Position; [GOLD] [PASTE]

6. Text löschen:



7. Suchen von Zeichenketten:

[FIND] oder [GOLD] [FIND]

`Search for:` ***xxxxx*** [ADVANCE]

oder Richtung rückwärts mit: [BACKUP]

Suche der nächsten Zeichenkette „xxxxx“ erfolgt mit: [FINDNXT]

8. Verschiedenes:

[HELP] ⇒ Ausgabe von Hilfe.

[GOLD] ***n*** [. . .] ⇒ n-mal ...

[CHNGCASE] ⇒ Ändern der Groß-/Kleinschreibung.

[Ctrl / L] ⇒ Seitenvorschub (FF).

[Ctrl / W] ⇒ Bildschirm erneuern.

[Ctrl / Z] ⇒ Auf EDT-Zeilenmodus.

Für das Keypad der Tastatur gibt es eine besondere Tastenauflage, auf der die Editier-Befehle aufgedruckt sind.

Der EDT kann noch vieles mehr, so z. B. den Austausch von Zeichenketten, das Schreiben von Textblöcken in Dateien, das Wiederherstellen einer (durch Zufall) abgebrochenen Editor-Sitzung aufgrund der aktuellen Journal-Datei des Editors mit dem Befehl: EDIT/RECOVER ...).

Die vollständige Beschreibung des EDT-Editors ist im Ringbuch Nr. 6 der OpenVMS-Dokumentation zu finden.

9. Literatur:

[1] Barthel, Ralf: Das VMS-Buch. Düsseldorf: Sybex 1990. DEC Order-No.: 98-00VMS-HB. – [CM 134]

[2] DEC: VMS – General User's Manual. DEC Order-No.: AA-LA98A-TE.– [CHB 554/1]